



# 6 Stunden Rennen 1. November 2013

GT/LM Autos  
Teamrennen

Motoren und  
ProComp3-Räder  
gestellt.

um den Wupper-Pokal



## Reglement und Ausschreibung

### 1. 6 Stunden GT Rennen um den „Wupper Pokal“ 31.10.2013 / 01.11.2013

GT-Fahrzeuge GT1-3/GTP und Prototypen LMP/WSC für Slotcars in Maßstab 1:24

<b>Veranstalter</b>	Slot Car Heaven e.V. – Daniel Jaksch
<b>Startreihenfolge</b>	Durch Qualifikationsrunden (1 Minute) auf ausgeloster Bahn Das schnellste Team darf sich die Startspur aussuchen, danach das 2. schnellste Team usw.
<b>Renndauer</b>	9 Teams 2 x 9 x 17 Min Zwischen jedem Lauf max. 3 Min. für Fahrerwechsel / Spurwechsel Zwischen den beiden Rennen ca. 30 Minuten Pause für Service und technische Abnahme
<b>Rennablauf</b>	Das Rennen wird als 2 Einzelrennen ausgetragen. Die Spurfolge sieht dann z.B. so aus: Spur 1-3-5-6-4-2-Servicepause-1-3-5-6-4-2. Die gefahrenen Runden beider Rennen werden addiert. Das Team mit der höchsten Rundenzahl gewinnt das Rennen um den „Wupper-Pokal“.

**Servicepause** In der Servicepause – ca. 15 Minuten – dürfen folgende Arbeiten an den Autos unter Aufsicht der Rennleitung durchgeführt werden: Reinigen, Ölen, neue Schleifer montieren, Reifenwechsel (hierzu bekommt jedes Team 2 Satz Reifen für das gesamte Rennen). Ein Wechsel der Getriebeübersetzung, des Fahrwerks und der Karosserie sind nicht erlaubt.  
**Danach ist das Auto zur erneuten technischen Abnahme vorzuführen. Ansonsten gelten die Parc-Farmé Bestimmungen.**

**Teams** Teams bestehen aus 2 oder 3 Fahrern. Die Fahrer teilen sich die Fahrzeiten zu gleichen Teilen.

**Bahnspannung** 20 Volt

**Startgeld pro Team** 39,- € pro Team (zahlbar am Veranstaltungstag)

**Preise** Ruhm und Anerkennung sowie Pokale für die Sieger

### Technik

**Chassis** Nur zugelassen sind: Plafit Exel/ SLP 1, Schöler Striker/ Challenger, DoSlot GT/C, Witten/ Küls sowie alle Serienchassis mit einer Stückzahl von mindestens 50 Stück. Im Zweifelsfall muss vom Teilnehmer der Nachweis dafür erbracht werden.  
Sollten diese Chassis ab Hersteller mit Vorder- / Hinterachsfederung ausgerüstet sein, ist das erlaubt.  
Freigestellt sind: H-Träger, T-Vorderachsträger, Leitkiel und Leitkielhalter, Schrauben und Hülsen.  
Verboten sind: Magnete / magnetische Wirkung.

**Motor** **Bison1 (Gold) aus der GT/LM wird zugelost und gestellt**

**Getriebe** frei

**Achsen** 3mm Stahl/ blank

**Bodenfreiheit** Mindestens 1mm zu jeder Zeit - **1,3mm an der Hinterachse** bei der technischen Abnahme.

Vorderräder müssen Bodenkontakt haben.  
**Felge vorne** Realistisch zum Auto passend, min Durchmesser außen 19,0mm mit entsprechenden Einsätzen. Raddurchmesser min. 24mm.

**Reifen vorne** Material frei, min. Breite 7mm

**Räder hinten** Scaleauto Moosgummi SC2421P Kompletträder, 2 Sätze werden ausgegeben und verbleiben nach dem Rennen bei den Teams (sind im Startgeld enthalten)

<b>Spurbreite</b>	max. 83 mm Die Räder müssen von der Karosserie abgedeckt sein.
<b>Gewicht</b>	Chassis min. 140 Gramm Karosserie min. 55 Gramm inkl. Fahrereinsatz / Halter
<b>Karosserien</b>	<b>GT-Fahrzeuge GT1-3/GTP und (offene oder geschlossene) Prototypen LMP/WSC aus GfK oder Hartplastik im Maßstab 1:24</b>
<b>Karoänderungen</b>	nur im Bereich des Getriebezahnrades zulässig (das Zahnrad muss jedoch abgedeckt sein). Resine-Bodys dürfen ausgeschliffen werden, Carrera-Bodys dürfen soweit erleichtert werden, dass mit Alu-Karosseriehaltern (nicht Messing, Stahl oder Edelstahl) und ohne zusätzliches Gewicht (i.e. Blei) ein Gewicht von 55g erzielt wird. Farb- und Gestaltungsvarianten sind zulässig, sollen aber dem Ansehen des Slot-Racing förderlich sein. Alle Teile der Karosserie müssen während der gesamten Renndauer an den richtigen Stellen befestigt sein, dies gilt auch für Frontsplitter, hinteren Diffuser, Scheiben, Spoiler.
<b>Zusatzteile</b>	Spoiler und Originalverglasung des Bausatzes sind einzubauen.
<b>Fahrereinsatz</b>	min. realistisch 3D, mehrfarbig lackiert mit separatem Kopf.
<b>Alles was nicht ausdrücklich erlaubt ist, gilt als verboten.</b>	
<b>Einsetzer</b>	<b>Jedes Team stellt bei jedem Lauf einen Einsetzer entsprechend den Spurnummern analog zu den nummerierten Einsetzerplätzen.</b>
<b>Protest</b>	Protestgebühr 10 €. Bei erfolgreichen Protest wird das betroffene Team von der Wertung des 6 h Rennen ausgeschlossen und hat den o.g. Betrag als Strafe an den Veranstalter zu zahlen. Wird der Protest abgewiesen, fällt die Gebühr an den Veranstalter. Protestgebühren fließen in den Preisgeldtopf. Die Entscheidung über einen Wertungsausschluss trifft der Veranstalter, evtl. in Zusammenarbeit mit einer 3-köpfigen Jury. Proteste gegen die Zeitnahme und die Rennleitung sind nicht zulässig.
<b>Reparaturen</b>	Es sind keine Arbeiten / Reifenwechsel am Fahrzeug zwischen den einzelnen Läufen eines Rennens erlaubt; d.h., auch ein nachjustieren, bzw. reinigen der Schleifer zählt zu diesen Arbeiten! Sämtliche Reparaturen dürfen nur während des Rennens und nur im Parc Ferme durchgeführt werden. Beim Spurwechsel sind auch die Reparaturarbeiten zu unterbrechen. Nur bei fremd verschuldeten Defekten kann hiervon abgewichen werden. Die Entscheidung darüber trifft der Rennleiter.
<b>Parc Ferme</b>	Für die Fahrzeuge gelten nach der technische Abnahme Parc Ferme Bestimmungen, d.h.: die Fahrzeuge werden nach der technische Abnahme in Parc Ferme Bereich gestellt. Sämtliche Arbeiten am Fahrzeug (z.B.: Instandsetzungsarbeiten, Reifenreinigen) sind

VERBOTEN! Auch der Spurwechsel unterliegt den Parc Ferme Bestimmungen.

#### Sonstiges

**Alle vorgeschriebenen Maße und Gewichte müssen vor, während und dem Rennen eingehalten werden!** Heckspoiler müssen während der gesamten Renndauer am Fahrzeug vorhanden sein. Wenn dieser verloren geht, muss dieser innerhalb von 3 Runden während des Rennens wieder am Auto befestigt werden. Alle sonstigen verlorenen Teile müssen nicht unbedingt wieder am Auto befestigt werden, jedoch behält sich der Veranstalter eine Nachkontrolle des Gewichts und Bodenfreiheit nach dem Rennen vor.

#### Zeitplan

31.10.2013

18:00 - 22:00 Uhr

Training

01.11.2013

09:00 - 11:30 Uhr

Training

11:30 - 12:30 Uhr

Technische Abnahme / Qualifikation

12:30 - 13:30 Uhr

Pause mit Verpflegung

13:30 - 16:30 Uhr

6h Rennen Wupper Pokal – Rennen 1

16:30 - 17:00 Uhr

Servicepause

17:00 - 20:00 Uhr

6h Rennen Wupper Pokal – Rennen 2

20:00 Uhr

Siegerehrung / Technische Nachkontrolle

Die **Anmeldung** zum Rennen musste bis zum 06.10.2013 erfolgen: